Workshop Website "Snowball"

Dieses Layout wollen wir erstellen:

Startseite:





Vorbeitungen

Als erstes erstellen wir in Dreamweaver eine neue Web-Site: Dreamweaver-Website – Erweitert – Site-Name "snowball" – Stammordner und allenfalls auch http-Adresse festlegen.



ndeinstellungen Erweit	ert	
Kategorie	Lokale Infos	
Lokale Infos Lokale Informationen Testserver Cloaking Design Notes Sitemap-Layout Dateiansichtsspalten Contribute Vorlagen Spry	Site-Name: Site-Name: Lokaler Stammordner: Standard-Bilderordner: Hyperlinks relativ zu: Hyperlinks relativ zu: HTTP-Adresse: Groß-/Kleinschr. bei Hyperlinks: Cache:	snowball C:\Dokumente und Einstellungen\Urs Gamper\Deskto C:\Dokumente und Einstellungen\Urs Gamper\Deskto O Dokument Deskument D
		OK Abbrechen H

Danach kann allenfalls auch bei den Remote-Informationen der FTP-Server festgelegt werden. Wenn alles eingegeben ist, bestätigen wir mit "ok" und haben damit unsere Site eröffnet.

Nun lade das zip "medien" herunter, entpacke es und lege es in den Stammordner der eben erstellten Web-Site "Snowball".

Die erste Seite

Erstellen des Layouts im HTML-Code

Ich habe mir lange überlegt, ob wir hier nun den Weg des "früheren" Webdesigns mit Tabellen in GoLive oder gleich einen professionelleren Weg gehen sollten. Ich habe mich für die zweite Variante entschieden. Dabei müssen wir etwas Code schreiben, doch ich denke, dass dies in einem kleinen Umfang und deshalb durchwegs einfach und lernbar ist.

Erstelle nun eine neue, leere Webseite über den Eröffnungsbildschirm von Dreamweaver. "Neu erstellen - HTML". Ersetze den Titel "Unbekanntes Dokument" mit "Startseite Snowball". Anschliessend wechsle in das Register "Code". Für unsere erste Webseite haben wir nun ein sehr einfaches Grundlayout das folgendermassen aussieht:





w

ntent

Den äusseren Layer nennen wir "container". Die anderen Layer gemäss nachfolgender Auflistung:

- top - navi
- img-row
- content
- bottom

Zuerst erstellen wir nun den HTML-Code und nachfolgend die zugehörigen Cascading Style Sheets.

Wir beginnen mit dem Erstellen des Containers, welcher die Website automatisch horizontal zentriert darstellen soll. Füge zwischen das <body>-tag, also nach <body> eine Leerzeile ein und schreibe dorthinein folgenden Code:

<div id="container"></div>

Und nun sollen in diesen Container hinein alle übrigen Div's platziert werden. Wenn wir die abzählen sind es insgesamt noch fünf weitere Layer (DIV's) welche wir in den Container hinein platzieren müssen. Diese fünf DIV's müssen vor dem End-Tag des Container-Div's reingesetzt werden. Wir machen es uns sehr einfach und kopieren die obige Codezeile fünffach in den Layer des Container's. Danach benennen wir diese nach bereits erwähntem Schema, was dann folgendermassen aussieht:

<div id="container"> <div id="top">top</div> <div id="navi">navi</div> <div id="img_row">img_row</div> <div id="content">content</div> <div id="bottom">bottom</div> </div ><!--end of div container-->

Es ist empfehlenswert, bei Verschachtelungen von DIV's die jeweiligen End-Tags zu beschriften (siehe letzte Zeile), damit jederzeit die Übersicht über den Seitenaufbau besteht.



12	<body></body>
13	<div id="container"></div>
14	<div id="top"></div>
15	<div id="navi"></div>
16	<div id="img_row"></div>
17	<div id="conten"></div>
18	<div id="bottom"></div>
19	end of div container
20	
21	

Anschliessend speichere die erstellte Seite als index.html in die Site "snowball" ab. Gratulation - die erste Website im HTML-Code ist geschrieben!!!

Die Formatierungen im Cascading Style Sheet

Im nachfolgenden Screenshot können wir in der Entwurfsansicht die rudimentäre und noch nicht formatierte index.html sowie auf der rechten Seite die Dateistruktur erkennen.



Als nächste eröffnen wir ein externes Cascading StyleSheet über " Datei neu - CSS-Stylesheets - Erstellen. Dann speichern wir diese CSS-Datei als basic.css in ein neu zu erstellendes Verzeichnis "css" ab. Somit haben wir neben dem Verzeichnis "medien" nun auch noch ein Verzeichnis "css" in der Dateistruktur. Nun öffnen wir über "Fenster - CSS Stile" die Bedienfeldgruppe "CSS" und klicken auf das Icon "neue CSS-Regel" womit sich auch gleich ein neues Fenster öffnet.





Wir erstellen als erstes einmal einige Tag-Stiles und wählen dazu bei Selektor-Typ "Tag" und über das Dropdown "Name" den "body" aus was wir gleich danach mit "OK" bestätigen. Das Fenster wechselt zu "CSS-Regel-Definition für body" und im Hintergrund sehen wir im "basic.css" auch gleich den ersten Code für diesen Stile. Als nächstes wähle über das Dropdown die Schriftenfamilie "Verdana, Arial..." aus, wechsle zu "Box" und gib bei Rand den Wert O ein. Hiermit bezwecken wir, dass in der Webseite kein Rand zwischen dem Browserrand und dem Inhalt des Browserfensters entsteht. Bei der Kategorie "Hintergrund" wähle das Hintergrundbild "bg_body.jpg aus. Mit "Anwenden - OK" bestätigst du das Erstellen deines ersten Stiles "body".

Hier einmal aufgezählt, was in einem Grund-CSS naturgemäss etwa verwendet wird:.

- o body
- o td
- о р
- o h1
- o h2
- o h3
- o a:link
- o a:visited
- o a:hover
- gamper media

Wir müssen nun auf dieselbe Art noch einige weitere Styles erstellen, welche ich hier in Kurzform aufliste:

"td" Kategorie Schrift - Schriftfamilie Verdana

"р"

Hier definieren wir einstweilen nichts

"h1"

Kategorie Schrift - Grösse 2 ems und Stärke fett, Farbe #66CC33 Kategorie Box - Rand Oben: 0.67 ems, rechts 0, Unten 0.67 ems, Links 0

"h2"

Kategorie Schrift - Grösse 1.5 ems und Stärke fett, Farbe #66CC33 Kategorie Box - Rand Oben: 0.83 ems, rechts 0, Unten 0.83 ems, Links 0

"h3"

Kategorie Schrift - Grösse 1.17 ems und Stärke fett, Farbe #66CC33 Kategorie Box - Rand Oben: 1 ems, rechts 0, Unten 1 ems, Links 0

Info zu ems: Im Code werden dann nicht "ems" sondern "em" angezeigt.

Die Linkfarben:

Damit wir diesen Link erstellen können wählen wir einfach das Tag "a" aus und ergänzen es nach der Vergabe von folgenden Attributen mit ":link" bzw "a:visited" und "a:hover".

"a:link" Schriftfarbe: #00

"a:visited" Schriftfarbe: #666666

"a:hover" Schriftfarbe: #FF0000

Nun können wir zur eigentlichen Formatierung der Seite übergehen. Öffne die Datei index.html und weise dieser das eben erstellte CSS folgendermassen zu:

Wiederum in der Bedienfeldgruppe "CSS" klicken wir auf das Icon "Stylesheet anfügen" womit sich wiederum ein Fenster öffnet. Mit Durchsuchen wählen wir die Datei basic.css aus dem Verzeichnis CSS aus. Wir verknüpfen dieses CSS lediglich und bestätigen dis mit "OK". Nun haben wir in der CCS-Bedienfeldgruppe alle eben erstellten Styles aufgelistet.



In der Code-Ansicht der index.html setzen wir nun den Cursor gleich hinter <div id="container">. Dann klicken wir den Style "a: hover und klicken wiederum auf das Icon "Neue CSS-Regel" wonach im neu geöffneten Fenster gleich "Erweitert" ausgewählt und auch der Name der ID vorgegeben ist. Bestätigung mit "OK" und wir gelangen zur Definition der CSS-Regel.

<pre>cheadb cheadb cheat http-equiv*"Content-Type ctitle>Startseite_Snowbalk/it clink here*"con/basic.com" re</pre>	" content+"text/hts CSS-Regel Definition	ls charset-utf-6" Dr albower in besic	/>			- h3 - alirk - a visited a hour
c/bestp	Kategorie Rotvik	Schrift				sochaftes : "athover" #00
<pre><div id="container"></div></pre>	1000	Schrifts			4	ground ground-atta
<div id="top">top<div id="navi">navi<!--</td--><td>Biox Rahmen</td><td>Größe:</td><td>Pixel 94</td><td>Stàrie:</td><td>~</td><td>ground-color ground-mage</td></div></div>	Biox Rahmen	Größe:	Pixel 94	Stàrie:	~	ground-color ground-mage
<pre><div id="img_row">img <div id="content">con</div></div></pre>	Liste Positionierung Erweiterungen	90k	2	Variante:	~	ground-posit ground-repeat
<pre><div id="bottom">bott </div></pre>		Zelenhöhe:	Pixel N Groß-M			0
		Auszeichnung:	Unterstrichen	Farbe: 📻 #00		Anwendung
			Durchgestrichen			Dateien
			Diritond Keine			tion sector sector to

Folgende Eigenschaften legen wir fest:

Kategorie Box: Breite 871px, Rand "rechts" und "links" die Werte "auto".

ategorie	Box										
ichrift fintergrund llock	<u>B</u> reite:	871		Pixel	~	Schwe	bend:				
lox Rahmen	<u>H</u> öhe:			Pixel	v		Erei:				
iste	- Auffüller	n				Rand					
ositionierung Irweiterungen		Für al	le gle	çh			Für -	alle gi	eich		
	Oben:		*	Plocel	~	Qben:		*	Pixel	~	
	Bechts:		Y	Pixel	~	Rechts:	auto	~	Pixel	~	
	Ugten:		~	Pixel	~	Untern:		*	Pixel	2	
	Links:		~	Piocel	Y	Links:	auto	*	Pixel	~	

Anschliessend wechseln wir auf die Kategorie "Hintergrund" und wählen bei "Hintergrundbild" das Bild bg_container.jpg aus dem Ordner "medien" sowie bei "Wiederholen" den Wert "wiederholen-y" (nur vertikal). Dies können wir nun mit "Anwenden - OK" bestätigen.

Genau gleich gehen wir nun mit den anderen DIV's bzw. mit der Vergaben von CSS-Regeln vor. Hier die Details in Kurzform:

"top"

Kategorie Box: Höhe 126px



Die Höhe entspricht der Grafik top.jpg, welche sich im Ordner "medien" befindet.

"navi"

Kategorie Box: Breite 820px, Höhe 33px, Rand rechts 25px, links 26px. Hintergrund: bg_navi.jpg - " wiederholen-x".

We shall eine Breite von 820px? Der Container hat eine Breite von 871px. Wir haben links und rechts je einen andersfarbigen Rahmen von 25px bzw. 26px. 820px + 25px + 26px = 871px.

"img_row"

Kategorie Box: Breite 820px, Höhe 150px; Rand Oben 30px, Rechts 25px und Links 26px.

Die 30px Abstand von oben bezwecken den Abstand zwischen der Navigation und den Bildern.

"content"

Kategorie Schrift eine Zeilenhöhe von 1.5ems. Somit erreichen wir eine bessere Weite zwischen den einzelnen Zeilen.

Kategorie Box: Breite von 620px, Rand Oben 50px, Rechts 25px und Links 26px.

Bei Auffüllen Rechts und Links je 100px. Somit haben wir von Links und Rechts einen schönen Abstand, den du natürlich beliebig variieren kannst. Denke aber daran, dass bei einer Veränderung des Innenabstandes auch immer wieder die Breite der Box angepasst werden muss. Inklusive allen Abständen darf es den Wert von 871 Pixel nicht übersteigen.

"bottom"

Kategorie Block: Textausrichtung "mitte"

Kategorie Box: Breite 820px, Rand rechts 25px, links 26px. Auffülen oben 30px und unten 15px (hiermit wird zwischen der Fusszeile und dem Browserrand ein Abstand erstellt).

Hiermit haben wir die Formatierungen der Layer abgeschlossen. Da wir aber noch keinen Inhalt in den Layern haben, ist in der Seite leider noch nicht sehr viel aussagekräftiges auszumachen. Doch im nächsten Teil sieht es dann ganz schnell einmal etwas anders aus!

Wenn wir die Startseite "index.html" nun in der Entwurfsansicht öffnen, sollte die Ansicht etwa so sein:





Befüllen der ersten Seite und CSS-Anpassungen

Nun können wir damit beginnen, die Seite mit Inhalt zu befüllen und zusätzliche Formatierungen zu vergeben.

Öffne als erstes die "index.html" in der Entwurfs-Ansicht. Öffne zusätzlich in der rechten Ansicht die Bedienfeldgruppe "Dateien" und da den Ordner "medien" aus dem du per Drag and Drop das Bild "top.jpg" in den Layer "top" hineinziehst. Vergib dabei einen möglichst sinnvollen Altnativtext (Suchmaschinen/Sebehinderte) und lösche danach den überflüssigen Text "top".



Nachfolgend ziehe die Bilder bild-1.jpg bis bild4.jpg in den Layer "imgrow". Sie werden nun alle nebeneinander dargestellt. Auch hier kannst du nun den überflüssigen Text löschen.





Im Layer "content" füge den Text ein. Dem Titel "Home, Begrüssung, Vorstellung:" weise über die Eigenschaften - Format die "Überschrift 1" zu. Sofort sehen wir dass die Schrift grösser und in der bereits vergebenen Farbe dargestellt wird.

a	mente und Einstellu	ngenUrs Gamper/Eigene Datelen/web/GoLive-Support/workshop_hds\dw/snowball\index.html (XHTML) 🛛 🗐 📴
23		Layout-Modus (Recoden)
1 <u>-</u> 12	Be	150 200 200 250 250 200 250 400 400 200 200 200 200 200 200 200 20
11		
		Home, Bearüssuna, Vorstelluna:
ŧ		forme, begrubbung, torotenung.
6-1	2	wanzig Jahre nach Einführung der CD und nach vielen Meldungen, sie sei
		ängst tot und begraben, ist die gute alte Vinyl-Schallplatte immer noch
84		la und erfreut sich steigender Beliebtheit.
-		Ind wovon haben viele von uns Analog-Liebhabern in ihren Jugendtagen
83		aträumt, während eich die Beatles oder Dink Floud auf einem kleinen
		Willing oder olgen Caba-Kompaktaolage mit eingebrutere Dual-Washelar
	-	minips oder einer Saba-Kompaktanlage mit eingebautem Dual-wechsier
	9	edrent haben 7 Kiar, von einem Thorens-Plattenspieler naturlich, mit
	5	stanton- oder Shure-System.
64	E	inen wunderschönen Thorens TD 147 mit TP16-III-Arm bekommt man mit
7	e	etwas Glück für um die 150 Euro, und für's Doppelte ist ab und zu auch
83	s	chon ein toperhaltener TD 126 Mk. III zu haben, in den Siebzigern das
1	F	laggschiff der Thorens-Familie und auch heute noch ein fantastisches
63	4	bspielgerät.
11		/lele Geräte kommen aher ohne Zuhehör und ohne Bedlenungsanleitung
E.		nere derate kommen aber omne zaber for and omne bedrendingsamentang,
1.00	igenschaften	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
F	amat Überschrift 1	V Stillen V CSS B Z E # 21 E Hyperick V C
Sch	ftart Kein	Große 2 vens vens f66cc33 E 15 18 18 Zei v
	Uberschrift 1	
	Uberschrift 2 Überschrift 3	Seiteneigenschaften Listeneiement
	Uberschrift 4	
20	Star Uberschrift 6	
2002/24	Vorformatient	

Nun möchten wir gerne, dass die vier Bilder im Verhältnis zur Seite schön ausgerichtet sind. Du magst dich vielleicht erinnern, dass die Breite des DIV's "img_row" 820px aufweist. Die vier Bilder sind je 200 px breit, verbleiben also 20px. Zwischen den Seitenränder und den Bildern je einen Abstand sind insgesamt fünf Abstände was eine Breite von 4 px ergibt.

Wir erstellen deshalb in der Datei "basic.css" einen weiteren Stile. Und zwar in diesem Falle eine Klasse für die vier Bilder. Markiere in der Bedienfeldgruppen "CSS" den Style "#bottom" und erstelle die Klasse



".img". Achte aber darauf, dass zu beginn von "img" ein Punkt gesetzt sein muss. In der Kategorie Box vergibst du einen Rand bei Links von 4px.

Wiederum in der Entwurfs-Ansicht der index.html markiere das erste Bild (die Katze) und weise dieser die Klase "img" zu. Dies wiederholst du bei den anderen drei Bildern auch. Nun kannst du einmal über das Browser-Icon zur Vorschau im Browser wechseln und du siehst, dass die Bilder nun horizontal schön aufeinander abgestimmt sind. Voraussetzung für ein richtiges Anzeigen im Browserfenster ist dabei das Abspeichern der Dateien index.html und basic.css!!!

Die horizontale Hauptnavigation

Nun fehlt uns noch die Hauptnavigation und die Fusszeile, welche ja eigentlich wiederum eine kleine Navigation darstellt.

Damit wir möglichst wenig Arbeit haben, erstellen wir diese Bereiche als Bibliothek und fügen diese dann in die Seiten ein.

Gehe also in die Bedienfeldgruppe Datei und dort auf das Register Elemente. Aktiviere links das Icon "Bibliothek" und klicke im unteren Bereich das Icon "Neues Bibliotheksobjekt" an welches du mit "h_navi" benennst. Anschliessend öffne das Objekt mit einem Doppelklick. Schreibe die Navigationspunkte Home, Katze, Nashorn, Hund und Tiger hinein, wobei du nach **jedem** (auch nach Tiger) Navigationspunkt eine Zeilenschaltung ("Enter" oder auch "harter Zeilenumbruch" genannt) machst. Markiere diese und klicke das Icon "Nicht nummerierte Liste" an.





Der letzte Zeilenumbruch dient dazu, damit auf der rechten Seite des Navigationspunktes "Tiger" eine weisse Linie angezeigt wird.

Danach speichern und schliessen wir die Datei.

Nun öffnen wir wieder die Datei basic.css, und erstellen möglichst unterhalb des DIV's "navi" eine Pseudo-ID mit dem Namen "#navi ul". Hiermit legen wir fest, dass das Tag "ul" lediglich im Layer "navi" auf nachfolgende Art formatiert wird.

Kategorie Box - Breite 820px sowie bei Auffüllen und Rand je den Wert "O"

Noch eine weitere Pseudo-ID-Stile müssen wir erstellen: den Listenstile "#navi li". Diesem weise folgendes Format zu:

- Kategorie Block Textausrichtung Mitte
- Kategorie Box Breite 100 px, Höhe 24px, Schwebend "Links", Rand "0" und Auffüllen Oben "9px".
- Kategorie Rahmen Links Durchgezogen, Breite 2px, Farbe "#FFFFFF"
- Kategorie Liste Typ keine

Nun haben wir alle CSS-Eigenschaften vergeben, welche für die Hauptnavigation notwendig sind. Zuletzt müssen wir die Navigation lediglich noch in die index.html einfügen. Öffne daher die index.html gehe wiederum in die Bedienfeldgruppe Dateien - Elemente - Bibliothek und ziehe die "h_navi" per Drag and Drop in den DIV "navi" hinein wonach du den überflüssigen Text "navi" löschen kannst.





Zuletzt fehlt uns noch die Fusszeile.

Auch hier erstellen wir ein neues Bibliotheksobjekt, welches wir "footer" benennen. Wie bereits bei der Navigation erstellen wir nebeneinander die Punkte Sitemap | Impressum | Copyright

Damit haben wir die erste Seite eigentlich fertig. Die Navigationspunkte können wir natürlich erst dann verlinken, wenn wir auch entsprechenden Unter-Seiten erstellt haben.

Die erste Folgeseite

Die Datei "index.html" ist nun geschlossen. Im Dateimanager markieren wir diese Datei und duplizieren diese über "Bearbeiten - Duplizieren" oder mit dem Kurzbefehl. Die eben erstellte Datei "Kopievonindex.html" benennen wir mit "katze.html".



Öffne diese neue Seite "katze.html" und lösche alle Bilder im DIV "imgrow". Mit der Maus markiere diesen DIV und wechsle in den Quellcode. Du siehst nun, dass der ganze DIV "img-row" auch im Quellcode markiert erscheint. Somit ist der gesuchte Code über die Layoutansiht jederzeit sehr leicht zu finden. (Siehe nachfolgende Abbildung)





Nun ersetzen wir "img_row" mit "subnavi" und den gleich darunter folgenden "content" mit "content_f" ("_f" für "folgende") speichern die Datei und öffnen die basic.css. Dort setzen wir den Cursor auf "#img_row" und erstellen einen neuen ID-Stil (#) dem wir den Namen "#subnavi" geben.

Folgende Eigenschaften weisen wir nun der ID #subnavi zu:

• Kategorie Box - Breite 160px sowie Schwebend Links und bei Auffüllen Links sowie Rechts je 20px.

Danach erstellen wir unterhalb der ID "#content" die neue id #content_f" und teilen nachfolgend Eigenschaften zu:

• Kategorie Box - Breite 520px sowie Schwebend Rechts und bei Auffüllen Rechts 100px.

Mit dem Textumfluss sagen wir, wo sich der jeweilige DIV platzieren soll. Die Navigation Links - der Inhalt rechts. Wir könnten aber ohne weiteres auch den DIV "content_f" links platzieren. Ich habe in diesem Fall rechts gewählt, weil ich so nicht pixelgenau alles ausrechnen muss.



Wenn wir nun die Seite "katze.html" im Entwurf betrachten, sehen wir einen schönen Durcheinander. Die Fusszeile wird ganz oben und über dem DIV "content_f" dargestellt.



In der basic.css gehen wir bei "#bottom" auf Kategorie Box und geben bei "Frei" den Wert "Beide". So sagen wir, dass dieser Layer auch den Inhalt der jeweiligen vorgängigen DIV's berücksichtigen und sich erst danach darstellen soll.



Nun lade das ZIP von dieser Adresse (....) runter entpacke es und lege die beiden Bilder in das Verzeichnis "medien". Anschliessend ziehe das Bild "Katze.jpg" per Drag and Drop über den Titel, vergib dem Bild einen alternativen Text und den Titel unterhalb des Bildes ändere zu "Die Katze". Danach ändere auch gleich noch den Titel der Seite. Speichere und schliesse die katze.html.



Nun dupliziere diese Seite, benenne sie mit "hund.html" öffne sie, ersetze das Bild mit dem bild "hund.jpg" und den Titel (h1) sowie den Seitentitel mit "Der Hund".

Nun möchten wir die Seiten noch verlinken. Dazu doppelklicken wir in der Bedienfeldgruppe Dateien - Elemente - Bibliothek auf die h_navi, womit das Bibliotheksobjekt geöffnet wird. Markiere den Navigationspunkt "Home" und ziehe mit gedrückter Maustaste vom Icon "auf Datei zeigen" auf die Datei index.html. Den Navigationspunkt "Katze" auf die Seite "katze.html" sowie "Hund" auf "hund.html".

🥈 < <bibliothekselement>> h_navi.lbi</bibliothekselement>	text-align width
Layout-Modus [Beenden]	1 1 A-1 ++1 00 Fi 2 1
	a P Anwendung
• Home	Tag-Inspektor
Katze	▼ Dateien
δ] • Nashorn	Dateien Elemente Codefragmente
• Hund	😂 snowball 🛛 🔽 Lokale Ansicht 😪
1 iger	🚴 C 🗏 🕆 🕆 🟠 🖾
	bild-2.jpg bild-3.jpg bild-4.jpg bild-4.jpg bild_folgeseite.jpg
<u><i>><i><i><i>><i><i><i><i><i><i><i><i><</i></i></i></i></i></i></i></i></i></i></i></i></u>	hund.jpg
	katze.jpg
E,	E text_startseite.txt
	top.jpg
B Z ≣ ≣ ≣ Hyperlink/index.html ⊻ ⊕⊖	l hund.html
I≣ ;⊞ ±≣ ±≣ Ziel ∨	The state of the s
	katze.html
schaften Listenelement	< >
۵	1 lokale Elemente mit insgesamt 11470 Bytes Protokoli

Bibliothekselemente aktualisieren							
Bibliothekselemente in diesen Dateien aktualisieren?	Aktualisieren						
index.html katze.html hund.html	Nicht aktualisieren						

Bei "Ziel" müssen wir nichts eintragen. Nun speichere die Seite ab. Hiermit wird ein Popup "Bibliothekselemnte aktualisieren" angezeigt. Dieses kannst du mit "Aktualisieren" bestätigen und danach das Fenster mit der Bestätigung schliessen.

Nun öffne die Seite "index.html" im Browser und überprüfe das Resultat.



CSS-Formatierung der Navigation

Nun haben wir die horizontale Navigation - wenigstens zum Teil - erstellt. Diese zeigt aber für die Links die Standardwerte an. Wir möchten das Erscheinungsbild nun aber noch etwas verändern.

Deshalb öffne die Dateien "basic.css" und "index.html". Reihe die beiden Dateien so im Fenster an, damit du bei Veränderungen im CSS diese gleich auch in der Seite anschauen kannst. Damit dies funktioniert, musst du aber in der Entwurfs-Ansicht sein.

Erstelle nun unterhalb des Stile "#navi" drei weitere ID-Stile.

- #navi a:link
- #navi a:visited
- #navi a:hover

"link" steht für den normalen, noch nicht angeklickten Link. "visited" ist ein bereits angeklickter oder hier besuchter Link und "hover" ist der Effekt, wenn man mit der Maus auf den Link kommt. Dabei spielt die Reihenfolge eine grosse Rolle. Wenn z.B. der "hover" vor dem "visited" kommt, wird beim Überfahren eines besuchten Links kein Hover-Effekt mehr angezeigt.

Weshalb setzen wir aber nun noch "#navi" vor den Link? Wir teilen dem Link so mit, dass er nur innerhalb des DIV's "#navi" diese Einstellungen übernehmen darf. Denn es wäre ja nicht gut, wenn auch im weissen Bereich weisse Links angezeigt würden. Die Links im weissen Bereich können wir über die bereits vorhandenen Element-Stile (a:link, a:visited und a:hover) zuweisen.

Folgende Auszeichnungen vergeben wir für diese Links:

- #navi a: link Kategorie Schrift, Farbe weiss, Stärke, keine Auszeichnung
 #navi a: visited
- #navi a: visited
 Kategorie Schrift, Farbe #999999, Stärke Fett, keine Auszeichnung #navi a: hover
 Kategorie Schrift, Farbe schwarz (oder rot), Stärke Fett, keine
 Auszeichung

Nun kannst du das Resultat deiner Arbeit wiederum im Browser betrachten. Wenn du nun vorhin bereits einmal alle deine verlinkten Seiten im Browser betrachtet hast, wirst du lediglich die besuchte Linkfarbe angezeigt erhalten.



Natürlich können weitere Eigenschaften, wie z.B. die Hintergrundfarbe oder Linie oben und unten etc. hinzugefügt werden. Der Fantasie und den Möglichkeiten sind beinahe keine Grenzen gesetzt.

Eine vertikale Unternavigation

Wir hätten nun gerne je Hauptrubrik eine vertikale Unternavigation, welche wiederum zum Teil eine Navigation in dritter Stufe hat.

Dazu gehen wir wieder auf Datei - Neu - Seiten - Komponentenseite - OK. Da ersetzen wir den Platzhaltertext mit einer Liste:

- Nahrung
- Spielzeug
- Transportgeräte
- Kletterbäume



Wir speichern die Datei als subnavi_katze.html in die Komponenten ab und schliessen sie.



- Bälle
- Angel mit Ball
- Baldrian-Fisch
- Riesen-Maus

Speichere die Datei und schliesse sie.

Gehe wiederum in den Dateimanager und dupliziere die Datei "katze.html", benenne diese mit katze_nahrung.html und öffne sie. Lösche das Katzenbild aus der Seite und füge dem Titel nach "Die Katze" noch den Untertitel hinzu damit es wie folgt aussieht: "Die Katze | Nahrung".

Nun gehe in die Palette "Bibliothek" und ziehe die Komponente "Subnavikatze" in den bereits vorhandenen DIV "subnavi".

Ändere zuletzt noch den Seitentitel auf einen möglichst sinnvollen Namen. Wir benennen ihn hier nun einfach einmal mit "Katze - die Nahrung".



Schliesse die Seite und dupliziere sie danach dreifach. Benenne die Seiten in ähnlicher Weise wie oben bereits beschrieben. Wenn du in der letzten der neuen Seiten den Titel geändert hast, klicke doppelt auf die Komponente der Subnavi, damit die sich im eigenen Fenster öffnet. Schliesse die dahinter liegende Seite (es wird vermutlich die Seite "katze_kletterbaeume.html" sein). Markiere den Navigationspunkt "Nahrung" in der Datei "subnavi_katze.html" und verlinke diesen Punkt per Point & Shoot auf die entsprechende Seite. Dies machst du ebenso mit den anderen drei Navigationspunkten und speicherst die Komponente ab.



🗟 snowball.site			
Dateien Extern Farben	Schriften CSS Diagramme		
瑜,/snowball/web-content/	P.		
Name 🔺 Sta	tu:	8	
🖲 👸 css	S Inspektor		
🗄 อ GeneratedItems	🥯 🔍 🔎 katze_nahrung.html		
🗉 😂 medien	Ziel		🛣 subnavi_katze. html *
📷 hund.html 🔹			Layout 🖃 🔚 Quelle 🕱 🗄
📸 index.html	inter		h Head Titel: cut Eigens
katze.html			Priedu Intel sur Ligens
katze_nafirung			<u></u>
katze_spielzeu			• Nahrung
katze_Transpo			 Spielzeug
To Katze kietterb			 Transportgeräte
			 Kletterbäume
🔶 1 von 10 ausgewäl 🔇			<u><</u>
Co.			
	Text		

Damit es beim Screenshot besser ersichtlich ist, habe ich hier die Paletten aus der Standardansicht gelöst und nebeneinander dargestellt. Wiederum folgt nun der Dialog "Komponente wird aktualisiert" welcher bestätigt werden kann.

Kompo	nente wird	aktualisie	rt "subnavi	_katze.htm	l"			×		
	Die folgenden I aktualisiert:	Dateien verv	venden diese D	atei als Komp	onente uno	l werden de	shalb			
	Aktualisieren URL 🔺									
		6)6)6)	katze_Transpoi katze_kletterba katze_nahrung katze_spielzeug	rtgeraete.htm aeume.html .html g.html	I					
	5 Objekte	<]		>			
l	Ordnerstrul	ktur anzeige	n		Ok		Abbrechen			

Auch die Maske "Aktualisierung beendet" bestätigen wir mit "OK" und schliessen ebenfalls auch gleich die Komponente subnavi_katze.html.



Öffne die Datei "katze_spielzeug.html" und ersetze im DIV "subnavi" die Komponente durch "subnavi_katze_spiele.html". Speichere die Datei und schliesse sie.

Das Spiel beginnt von vorne: Dupliziere die Datei "katze_spielzeug.html", nach Anzahl Navigationspunkten und benenne sie in der Folge mit "Katze_baelle.html", "katze_angel.html", "katze_fisch.html", "katze_maus.html". Auch diese öffnest du und vergibst die neuen Titel.



Wiederum in der letzten Datei öffnest du mit Doppelklick die Komponente und verlinkst diese auf alle Dateien.

Zuletzt öffne die Datei "katze.html" und füge dort ebenfalls die "subnavi_katze.htm" ein.

Nun schau dir das Resultat einmal über den Browser an. Natürlich haben wir jetzt lediglich eine ganz einfach Liste erstellt, aber dies reicht um das Prinzip einer solchen Unternavigation aufzuzeigen. Für die Bereich "Hund", "Tiger" etc. muss danach natürlich dasselbe erstellt werden. Eine solche Website ist also nicht in einer halben Stunde erstellt. ;) Bei einer Seite in dieser Grössenordnung lohnt es sich immer, ein geeignetes Content Management System einzusetzen. Ich betreibe hier natürlich etwas Schleichwerbung und verweise auf www.dynpg.ch.

Im nächsten und voraussichtlich letzten Schritt betrachten wir uns dann noch das CSS für die Subnavi.

